

# Industrie PDA

## SOHARD

Für ein kundenspezifisches Industrie PDA mit möglichst offenen und variablen Schnittstellen wurde acad engineering von der Fa. SOHARD in Fürth beauftragt, ein hierfür geeignetes Gehäuse für eine klein- bis mittelgroße Serie zu entwickeln und erste Prototypenteile für die Gehäuse zu liefern.

### Hintergrund

Aus dem Consumer Markt sind PDAs als kleine, mobile Rechner für die persönliche Datenverwaltung bekannt. Consumer PDAs sind allerdings aufgrund mangelnder Robustheit, geringer Produktionsdauer und fehlender spezifischer Schnittstellen nicht für den industriellen Einsatz geeignet.

### Das Konzept

In dem iPDA sollten die Vorteile der kostengünstigen Consumer PDAs mit den erhöhten Anforderungen aus der Industrie verbunden werden. Das iPDA Standard sollte Soft- und Hardware in einem industrietauglichen Gehäuse unter Bereitstellung der vom Kunden benötigten Schnittstellen integrieren.

Das iPDA wurde für einen Touchscreen mit farbigen TFT-4-Zoll-Display ausgelegt; möglichst viele Standard-Schnittstellen wie Compact Flash, SD-Card, PCMCIA und USB integriert, die einfach und alltagstauglich ohne Werkzeug zugänglich sind. Spritzwasserdichte Tasten und eine 4-Richtungs-Steuerungstaste mussten als Bedieneinheit durch das Gehäuse geführt werden.

Es wurde ein modulares Konzept zugrunde gelegt, falls das Standard-iPDA nicht alle Schnittstellen und Eigenschaften, die für einen speziellen Anwendungsfall erforderlich sind, bietet, um eine



kostengünstige Anpassung nach Kundenwunsch zu ermöglichen. Für den überwiegenden Teil der Änderungen konnte eine „Time To Customize“ von 6 bis 8 Wochen erreicht werden.

acad engineering hat das iPDA in ein zweischaliges Kunststoffgehäuse mit einem abnehmbaren Softgrip-Rahmen „gepackt“: Zum Einen rundet es das Aussendesign ab, zum Anderen übernimmt es funktionell den Spritzwasser-, Staub und Stoss-Schutz Klasse IP65. Und selbstverständlich erfüllt dieses Gehäuse auch alle anderen industriellen Anforderungen hinsichtlich Robustheit und Ergonomie.

